

# LÓGICAS NÃO MONÓTONAS

ANO LECTIVO 2013/2014

# Resumo

- ◇ Limitações da lógica clássica na representação do conhecimento
- ◇ Lógica por omissão
- ◇ Semânticas de Programação em Lógica

# Limitações da lógica clássica

Considere-se a seguinte teoria em lógica de primeira ordem:

$$ave(X) \Rightarrow voa(X)$$

$$pinguim(X) \Rightarrow ave(X)$$

$$pinguim(X) \Rightarrow \neg voa(X)$$

O que se deriva da teoria anterior juntamente com

1.  $ave(b1)$  ?
2.  $\neg voa(b1)$  ?
3.  $ave(b1)$  e  $\neg voa(b1)$  ?
4.  $pinguim(fred)$  ?
5.  $ave(fred)$  e  $pinguim(fred)$ ?

## A lógica clássica é monótona

O comportamento ilustrado anteriormente é justificado pela propriedade da monotonia da lógica clássica.

Se algo é concluído a partir do que sei agora, então continuará a ser concluído no futuro.

Formalmente,

Se  $T \models \phi$  então  $T \cup F \models \phi$ , para qualquer teoria  $T$  e  $F$  e fórmula  $\phi$ .

## O mundo aberto

Considere-se a pequena base de dados representada em lógica:

$$BD_1 = \left\{ \begin{array}{lll} cadeira(ia) & cadeira(sw) & docente(123, 'ABC') \\ lecciona(ia, t, 123) & lecciona(sw, t, 123) & docente(456, 'DEF') \\ lecciona(ia, p, 456) & & \end{array} \right\}$$

Quais as cadeiras só com aulas teóricas?

$$\begin{array}{ll} \neg lecc(ia, p, 123)? & \neg lecc(sw, p, 123)? \\ \neg lecc(ia, p, 456)? & \neg lecc(sw, p, 456)? \\ \neg lecc(ia, p, 123) \wedge \neg lecc(ia, p, 456)? & \neg lecc(sw, p, 123) \wedge \neg lecc(sw, p, 456)? \\ lecc(ia, p, 123)? & lecc(sw, p, 123)? \\ lecc(ia, p, 456)? & lecc(sw, p, 456)? \\ lecc(ia, p, 123) \vee lecc(ia, p, 456)? & lecc(sw, p, 123) \vee lecc(sw, p, 456)? \end{array}$$

## O mundo aberto

Considere-se a pequena base de dados representada em lógica:

$$BD_1 = \left\{ \begin{array}{lll} cadeira(ia) & cadeira(sw) & docente(123, 'ABC') \\ lecciona(ia, t, 123) & lecciona(sw, t, 123) & docente(456, 'DEF') \\ lecciona(ia, p, 456) & & \end{array} \right\}$$

Quais as cadeiras só com aulas teóricas?

$$\begin{array}{ll} \neg lecc(ia, p, 123) \times & \neg lecc(sw, p, 123) \times \\ \neg lecc(ia, p, 456) \times & \neg lecc(sw, p, 456) \times \\ \neg lecc(ia, p, 123) \wedge \neg lecc(ia, p, 456) \times & \neg lecc(sw, p, 123) \wedge \neg lecc(sw, p, 456) \times \\ lecc(ia, p, 123) \times & lecc(sw, p, 123) \times \\ lecc(ia, p, 456) \checkmark & lecc(sw, p, 456) \times \\ lecc(ia, p, 123) \vee lecc(ia, p, 456) \checkmark & lecc(sw, p, 123) \vee lecc(sw, p, 456) \times \end{array}$$

# Hipótese do mundo fechado

Nas bases de dados usualmente adoptam-se as duas seguintes hipóteses simplificadoras:

- ◇ Hipótese do Mundo Fechado (CWA - Closed World Assumption)
- ◇ Hipótese do Domínio Fechado (assume-se apenas a existência dos objectos mencionados na teoria)

O que se conclui por hipótese do mundo fechadode uma teoria  $\Sigma$  é obtido com:

$$Cn_{CWA}(\Sigma) = \{\phi \mid \Sigma \cup \Sigma_{CWA} \models \phi\}$$

onde  $\phi$  é um literal positivo e

$$\Sigma_{CWA} = \{\neg\phi \mid \Sigma \not\models \phi\}$$

Assim, já obtemos  $\neg lecciona(sw, p, 123) \wedge \neg lecciona(sw, p, 456) \in Cn_{CWA}(BD_1)$ !

O que acontece se adicionarmos a  $BD_1$  a informação  $lecciona(sw, p, 123)$ ?

## Problemas da CWA

Considere-se a teoria

$$praia \vee cinema \quad praia \quad \neg praia \wedge \neg cinema \Rightarrow aborrecido$$

Será que se pode concluir *aborrecido*?

E de ?

$$praia \vee cinema \quad \neg praia \wedge \neg cinema \Rightarrow aborrecido$$

## Problemas da CWA

Considere-se a teoria

$$praia \vee cinema \quad praia \quad \neg praia \wedge \neg cinema \Rightarrow aborrecido$$

Será que se pode concluir *aborrecido*? Na realidade concluiu-se  $\neg aborrecido$  como se deseja, o que não é possível de obter em lógica clássica.

E de ?

$$praia \vee cinema \quad \neg praia \wedge \neg cinema \Rightarrow aborrecido$$

Sim! A teoria fica inconsistente, pois como nem praia nem cinema so concluídos da teoria original, então quer  $\neg praia$  quer  $\neg cinema$  são adicionados!

Mais um exemplo ilustrando que o raciocínio com CWA é não monótono.

# Lógica por Omissão (Reiter)

Uma teoria de lógica por omissão (Default Logic) é um par

$$\langle D, W \rangle$$

em que  $W$  é um conjunto de fórmulas de LPO e  $D$  é um conjunto de regras por omissão (defaults) com a forma

$$\frac{\varphi \quad : \quad \psi_1, \dots, \psi_n}{\chi}$$

Com a leitura “Se  $\varphi$  e for consistente assumir  $\psi_1, \dots, \psi_n$  então  $\chi$ ”, em que:

- $\varphi$  é o pré-requisito
- $\psi_1, \dots, \psi_n$  é a justificação
- $\chi$  é a conclusão

## Os passaritos novamente...

Normalmente as aves voam (Regra por defeito):

$$\frac{ave(X) \quad : \quad voa(X)}{voa(X)}$$

E o conhecimento imutável (teoria  $W$ )

$$\forall_X (pinguim(X) \Rightarrow ave(X)) \wedge \forall_X (pinguim(X) \Rightarrow \neg voa(X)) \wedge ave(tweety)$$

O que se pode concluir da teoria por omissão anterior?

E se juntarmos  $pinguim(tweety)$  ?

## Cálculo de extensões

$E$  é uma extensão sse

$$E_0 = W$$

$$E_{i+1} = Cn(E_i) \cup \left\{ \chi \mid \frac{\varphi : \psi_1, \dots, \psi_n}{\chi} \text{ e } \varphi \in E_i \text{ e } \neg\psi_1 \notin E, \dots, \neg\psi_n \notin E \right\}$$

$$E = \bigcup_{i=0}^{\infty} E_i$$

Em geral, o cálculo de extensões é indecidível para teorias de lógica de primeira ordem. Mas para o caso proposicional o problema é decidível.

## Outro exemplo

Normalmente, os cisnes são brancos.

$$\frac{cisne(X) \quad : \quad branco(X)}{branco(X)}$$

Normalmente, os cisnes australianos são pretos.

$$\frac{cisne(X) \wedge australiano(X) \quad : \quad preto(X)}{preto(X)}$$

Bruce é um cisne australiano.

$$cisne(bruce) \wedge australiano(bruce)$$

Nada é preto e branco simultaneamente

$$\forall_X \neg (branco(X) \wedge preto(X))$$

## Extensões para o problema dos cisnes

Para o exemplo dos cisnes temos duas extensões:

1. Uma extensão  $E_1$  que contém  
 $\{cisne(bruce), australiano(bruce), branco(bruce), \neg preto(bruce)\}$
2. Uma extensão  $E_2$  que contém  
 $\{cisne(bruce), australiano(bruce), preto(bruce), \neg branco(bruce)\}$

As regras por omissão anteriores são normais, pois têm a forma:

$$\frac{\varphi \quad : \quad \chi}{\chi}$$

Se as regras numa teoria por omissão forem todas normais, então garante-se a existência de pelo menos uma extensão.

## Exercício

Quais são extensões da teoria

$$D = \left\{ \begin{array}{c} \frac{\text{adulto} \quad : \quad \text{empregado}}{\text{empregado}} \\ \frac{\text{estudante} \quad : \quad \neg \text{empregado}}{\neg \text{empregado}} \\ \frac{\text{estudante} \quad : \quad \text{adulto}}{\text{adulto}} \end{array} \right\}$$

com

$$W = \{\text{estudante}\}$$

?

# Programação em Lógica

Programa em lógica definido ou positivo é um conjunto de regras:

$$A : -B_1, \dots, B_m.$$

em que  $A, B_1, \dots, B_m$  são átomos da Lógica de Primeira Ordem. Se  $n = 0$  temos um facto representado por  $A$ .

Uma regra lê-se “ $A$  se  $B_1$  e ... e  $B_m$ ”, correspondendo à implicação

$$\forall (B_1 \wedge \dots \wedge B_m \Rightarrow A)$$

ou seja, é um conjunto de cláusulas de Horn.

Algumas variantes da programação em lógica admitem restrições de integridade com a forma:

$$: -B_1, \dots, B_m.$$

Os programas definidos datalog são aqueles que não utilizam símbolos de função nos seus termos, i.e. os termos ou são variáveis ou constantes.

# Exemplos de Programas em Lógica

Programa definido datalog

*shutdown* :  $\neg$ *overheat*.  
*shutdown* :  $\neg$ *leak*.  
*leak* :  $\neg$ *valve\_closed*, *pressure\_loss*.  
*valve\_closed* :  $\neg$ *signal*(1).  
*pressure\_loss* :  $\neg$ *signal*(2).  
*overheat* :  $\neg$ *signal*(3).  
*alarm* :  $\neg$ *signal*(*X*).  
*signal*(1).  
*signal*(2).

Um programa definido mas não datalog:

*natural*(0).                      *soma*(0, *X*, *X*) :  $\neg$ *natural*(*X*).  
*natural*(*s*(*X*)) :  $\neg$ *natural*(*X*).      *soma*(*s*(*X*), *Y*, *s*(*Z*)) :  $\neg$ *soma*(*X*, *Y*, *Z*).

## Datalog (database logic)

Os programas datalog estão relacionados com as bases de dados, podendo ser utilizados para expressar regras e consultas a bases de dados dedutivas.

Os predicados num programa datalog normalmente classificam-se em:

- ◇ Predicados extensionais – formados apenas por factos contendo a a informação das relações da base de dados.
- ◇ Predicados intensionais – definidos através de 1 ou mais regras datalog.
- ◇ Predicados aritméticos – predicados cuja cuja interpretação se encontra previamente fixada e inalterável.

# Uma base de dados de filmes

Considere-se o predicado extensional

*movie(Title, Year, Length, InColor, StudioName)*

com a seguinte informação:

```
movie('Star Wars' , 1977 , 124 , true, 'Fox').  
movie('Mighty Ducks', 1991 , 104 , true, 'Disney').  
movie('Wayne's World', 1992 , 95 , true, 'Paramount').
```

O predicado intensional

$\text{longMovie}(T,Y) \text{ :- movie}(T,Y,L,C,S), L \geq 100.$

corresponde à expressão de álgebra relacional

$\text{longMovie} = \Pi_{\text{Title,Year}} \sigma_{\text{Length} \geq 100} (\text{movie})$

# Tradução dos operadores de álgebra relacional

- ◇ Projecção  $\Pi_{X_{i_1}, \dots, X_{i_k}}(r)$ , com  $k \leq m$

$$p(X_{i_1}, \dots, X_{i_k}) : -r(X_1, \dots, X_m).$$

- ◇ Intersecção (caso  $m = n$ )

$$i(X_1, \dots, X_m) : -r(X_1, \dots, X_m), s(X_1, \dots, X_m).$$

- ◇ União (caso  $m = n$ )

$$\begin{aligned} u(X_1, \dots, X_m) &: -r(X_1, \dots, X_m). \\ u(X_1, \dots, X_m) &: -s(X_1, \dots, X_m). \end{aligned}$$

- ◇ Produto cartesiano

$$prod(X_1, \dots, X_m, Y_1, \dots, Y_n) : -r(X_1, \dots, X_m), s(Y_1, \dots, Y_n).$$

- ◇ Junção natural de  $r/m + k$  com  $s/k + n$ :

$$\begin{aligned} j(X_1, \dots, X_m, Z_1, \dots, Z_k, Y_1, \dots, Y_n) &: - \\ r(X_1, \dots, X_m, Z_1, \dots, Z_k), s(Z_1, \dots, Z_k, Y_1, \dots, Y_n). \end{aligned}$$

# Tradução dos operadores de álgebra relacional

A operação de selecção é mais complicada, por causa do predicado de selecção.

A maneira mais simples consiste em passar o predicado de selecção para a forma normal disjuntiva (OR de ANDs). Por exemplo,

$$\sigma_{NOT (Length \geq 100 \text{ AND } StudioName = 'Fox') \text{ AND } InColor = true}(movie)$$

Pode ser traduzido para

$q(T,Y,L,I,S) :- movie(T,Y,L,I,S), L < 100, InColor = 'true'.$

$q(T,Y,L,I,S) :- movie(T,Y,L,I,S), S \neq 'Fox', InColor = 'true'.$

E o operador de diferença ?

O operador de diferença da álgebra relacional necessita da negação por falha para ser traduzido correctamente (assumindo adicionalmente a hipótese do mundo fechado).

## Consultas recursivas

A linguagem Datalog permite expressar consultas recursivas.

Seja o predicado extensional  $sequelOf(X, Y)$  utilizado para indicar que o filme  $Y$  é uma sequela do filme  $X$ .

O predicado intensional  $followOn(X, Y)$  indica que o filme  $Y$  segue o  $X$ :

```
followOn(X,Y) :- sequelOf(X,Y).
```

```
followOn(X,Y) :- sequelOf(X,Z), followOn(Z,Y).
```

```
sequelOf('Empire Strikes Back','Star Wars').
```

```
sequelOf('Return of Jedi','Empire Strikes Back').
```

A álgebra relacional não é suficientemente expressiva para representar este tipo de consultas!

# Semântica de Programas em Lógica Definidos

◇ Universo de Herbrand: conjunto de todos os termos formados por combinação das constantes e símbolos de função que ocorrem no programa.

Para o exemplo anterior:  $\{0, s(0), s(s(0)), \dots\}$ .

Que aconteceria caso se juntasse o facto  $xpto(1, g(0, X))$  ?

◇ Base de Herbrand: conjunto de todos os átomos básicos cujos argumentos são termos do Universo de Herbrand.

Para o exemplo:

$$\left\{ \begin{array}{l} natural(0), natural(s(0)), natural(s(s(0))), \dots \\ soma(0, 0, 0), soma(0, 0, s(0)), soma(0, s(0), 0), \dots, soma(s(0), s(0), s(0)), \\ soma(s(s(0)), 0, 0), soma(s(s(0)), s(0), 0), \dots, soma(s(s(0)), s(s(0)), s(s(0))), \\ \vdots \end{array} \right\}$$

# Semântica de Programas em Lógica Definidos

◇ Programa instanciado  $ground(P)$  é construído substituindo as variáveis por termos do Universo de Herbrand.

Para o exemplo, algumas das regras serão:

|                                          |                                                   |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| $natural(0).$                            | $soma(0, 0, 0) : \neg natural(0).$                |
| $natural(s(0)) : \neg natural(0).$       | $soma(0, s(0), s(0)) : \neg natural(s(0)).$       |
| $natural(s(s(0))) : \neg natural(s(0)).$ | $soma(s(0), 0, s(0)) : \neg soma(0, 0, 0).$       |
|                                          | $soma(s(0), s(0), s(0)) : \neg soma(0, s(0), 0).$ |
| $\vdots$                                 | $\vdots$                                          |

◇ Interpretações são subconjuntos da Base de Herbrand. Uma interpretação  $M$  é modelo de um programa  $P$  sse

$$\forall A: \neg B_1, \dots, B_m \in ground(P) \text{ se } B_1, \dots, B_m \in M \text{ então } A \in M$$

◇ Um programa em lógica definido tem sempre um modelo mínimo (único!).

## Cálculo do modelo mínimo

◇ O modelo mínimo de um programa em lógica definido é obtido por iteração do operador de consequências imediatas  $T_P$ :

$$T_P(I) = \{A \mid A : -B_1, \dots, B_m \in \text{ground}(P) \text{ tal que } B_1, \dots, B_m \in I\}$$

◇ O operador  $T_P$  é monótono: se  $I_1 \subseteq I_2$  então  $T_P(I_1) \subseteq T_P(I_2)$ .

◇ Tem-se ainda que  $M$  é modelo de um programa em lógica definido se e somente se  $T_P(M) \subseteq M$ .

◇ O modelo mínimo é dado por  $\text{least}(P) = T_P \uparrow \omega$ :

$$\begin{aligned} T_P \uparrow^0 &= \{\} \\ T_P \uparrow^{i+1} &= T_P(T_P \uparrow^i) \\ T_P \uparrow^\omega &= \bigcup_{0 \leq j < \omega} T_P \uparrow^j \end{aligned}$$

# Programas em Lógica Normais

- ◇ Um programa em lógica normal é um conjunto de regras:

$$A : -B_1, \dots, B_m, \text{not } C_1, \dots, \text{not } C_n.$$

- ◇ A semântica do operador de negação por falha  $\text{not}$  da linguagem PROLOG é definida por mecanismos operacionais com uma série de problemas práticos e teóricos

- ◇ Dado um programa normal  $P$  completamente instanciado (ground), define-se a divisão de  $P$  por uma interpretação  $I$  como o programa definido:

$$\frac{P}{I} = \{A : -B_1, \dots, B_m \mid A : -B_1, \dots, B_m, \text{not } C_1, \dots, \text{not } C_n \in P \text{ e } C_1, \dots, C_n \notin I\}$$

- ◇ O operador de Gelfond-Lifschitz  $\Gamma(I) = \text{least}(\frac{P}{I}) = T_{\frac{P}{I}} \uparrow^\omega$  obtém o modelo mínimo de Herbrand do programa dividido.

A interpretação  $M$  é um modelo estável sse  $\Gamma(M) = M$

## Exemplo

laugh :- joke.

joke.

hear\_joke :- joke, not deaf.

understand\_joke :- hear\_joke, not stupid.

laugh :- understand\_joke.

laugh :- stupid, not joke.

Qual o modelo estável deste programa?

## As aves

O seguinte programa também só tem um modelo estável do qual

$voa(X) : \neg ave(X), not\ anormal(X).$

$ave(X) : \neg pinguim(X).$

$anormal(X) : \neg pinguim(X).$

$ave(tweety).$

$pinguim(joe).$

se conclui que  $voa(tweety)$  e que  $not\ voa(joe)$ . Se juntarmos o facto  $pinguim(tweety)$  deixaremos de concluir  $voa(tweety)$ .

## Os cisnes outra vez

Quais os modelos estáveis para:

*preto* :  $\neg$ *australiano*, *cisne*, *not branco*.

*branco* :  $\neg$ *cisne*, *not preto*.

*cisne*.

*australiano*.

Uma regra de um programa em lógica normal pode ser traduzida para o default:

$$\frac{B_1 \wedge \dots \wedge B_m : \neg C_1, \dots, \neg C_n}{A}$$

As extensões estão em correspondência 1-1 com os modelos estáveis.

## Modelos dos cisnes

Vamos verificar que  $M_1 = \{preto, australiano, cisne\}$  é um modelo estável:

$$\frac{P}{M_1} = \left\{ \begin{array}{l} preto : -australiano, cisne. \\ cisne. \\ australiano. \end{array} \right\}$$

como  $\Gamma(M_1) = least(\frac{P}{M_1}) = \{preto, australiano, cisne\} = M_1$ , logo  $M_1$  é modelo estável. Qual é o outro?

## Comportamento das semânticas (datalog)

| <i>Programa</i>                                                                                                                                                                                    | <i>Prolog</i> | Modelos Estáveis                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|----------------------------------------------------------------------|
| $p : \neg p.$                                                                                                                                                                                      | <i>ciclo</i>  | $\{\}$                                                               |
| $p : \neg \text{not } p.$                                                                                                                                                                          | <i>ciclo</i>  | sem modelos                                                          |
| $p : \neg \text{not } q. \quad q : \neg \text{not } p.$                                                                                                                                            | <i>ciclo</i>  | $M_1 = \{p\}, M_2 = \{q\}$                                           |
| $p : \neg \text{not } q, \text{not } r.$<br>$q : \neg \text{not } p, \text{not } r.$<br>$r : \neg \text{not } p, \text{not } q.$                                                                   | <i>ciclo</i>  | $M_1 = \{p\}$<br>$M_2 = \{q\}$<br>$M_3 = \{r\}$                      |
| $p : \neg \text{not } q. \quad r : \neg \text{not } s.$<br>$q : \neg \text{not } p. \quad s : \neg \text{not } r.$                                                                                 | <i>ciclo</i>  | $M_1 = \{p, r\}, M_2 = \{q, r\}$<br>$M_3 = \{p, s\}, M_4 = \{q, s\}$ |
| $p : \neg \text{not } q. \quad r : \neg \text{not } s.$<br>$q : \neg \text{not } p. \quad s : \neg \text{not } r.$<br>$x : \neg p, \text{not } r, \text{not } x. \quad y : \neg q, \text{not } y.$ | <i>ciclo</i>  | $M_1 = \{p, r\}, M_3 = \{p, s\}$                                     |

- ◇ PROLOG não termina para ciclos positivos e negativos.
- ◇ Na semântica de modelos estáveis: átomos envolvidos em ciclos positivos são falsos; átomos em ciclos negativos pares geram modelos alternativos; a existência de ciclos ímpares negativos resulta na inexistência de modelos estáveis.